

Programación de los computadores

```
1 contador = factor1
2 sumador = factor2
3 si factor1 < factor2 ir a 6
4 contador = factor2
5 sumador = factor1
6 producto = 0
7 si contador == 0 ir a 11
8 producto = producto + sumador
9 contador = contador - 1
10 si contador != 0 ir a 8
11
```

```
0 movec d0, 0
1 sumac d3, d1, 0
2 sumac d4, d2, 0
3 salta< d1, d2, 6
4 sumac d3, d2, 0
5 sumac d4, d1, 0
6 movec d5, 0
7 salta= d3, d0, 11
8 suma d5, d5, d4
9 restac d3, d3, 1
10 salta> d3, d0, 8
11
```

