

Programación de los computadores

Modelo de ejecución (y de programación)

Se lee una instrucción
(de la memoria)

Se ejecuta completamente

Se pasa a la siguiente instrucción

Flujo de programa
=> siguiente instrucción

inst 1
inst 2
inst 3
inst 4
inst 5
inst 6 (salto)
inst 7
inst 8
inst 9
inst 10



