



IB14 Informàtica para la construcci3n

Presentaci3n



Presentación de la asignatura

- Asignatura obligatoria.
- Teoría: 1.5 créditos
 - Horario: Miércoles de 15:00 a 16:00 (14 sesiones).
 - Aula: TD 1204.
- Prácticas: 3 créditos
 - Horario:
 - L1: Lunes de 19:00 a 21:00 (12 sesiones).
 - L2: Jueves de 9:00 a 11:00 (13 sesiones).
 - L3: Jueves de 10:00 a 12:00 (13 sesiones).
 - Aula: TD 0106 (L1 y L3) y TD 0203 (L2)

Profesores

- Teoría y prácticas grupo L2:
 - Germán Fabregat
 - <http://mermaja.act.uji.es>
 - fabregat@icc.uji.es
 - Despacho TI 1119
- Prácticas grupo L1 :
 - Lorenzo Tauste
 - Itauste@icc.uji.es
 - Despacho TI 1125
- Prácticas grupo L3:
 - Raúl Montoliu
 - montoliu@icc.uji.es
 - Despacho TI 1108

¿De qué va la asignatura?

- **Funcionamiento y partes de los computadores:**
 - Procesador, memoria, cache, etc.
 - Organización de ordenadores tipo PC.
 - Algo de historia y conceptos básicos.
- **Software y bases de datos:**
 - Sistemas operativos y programas.
 - Ficheros, tablas, registros, campos, claves...
- **Imagen digital y páginas web:**
 - Conceptos sobre imágenes.
 - Tratar imágenes.
 - Diseño de páginas electrónicas.

Contenidos: Teoría

- Tema 1. Introducción a los computadores.
- Tema 2. Unidades funcionales de un computador.
- Tema 3. Sistemas operativos y programas.
- Tema 4. Ficheros y bases de datos.
- Tema 5. Tratamiento de imágenes digitales.
- Tema 6. Diseño de páginas electrónicas.

Contenidos: Prácticas

- Tema 1. Hojas de cálculo.
- Tema 2. Bases de datos.
- Tema 3. Tratamiento de imágenes digitales.
- Tema 4. Creación de páginas electrónicas.

Evaluación

- Teoría:
 - Preguntas sobre conceptos fundamentales al acabar los temas, trabajo por grupos ???
- Prácticas:
 - Ejercicios propuestos en las sesiones.
 - Se valorará el trabajo realizado durante las sesiones.
 - Trabajo global del curso.
- Nota final = $(\text{teoría} * 1.5 + \text{prácticas} * 3) / 4.5$

Evaluación

- Prueba de validación:
 - El día del examen se podrá realizar una prueba para comprobar si el alumno ha realizado o no el trabajo de teoría y las prácticas.
 - No se preguntará sobre contenidos.
 - Fechas: 20 de enero y 11 de septiembre.

Software

- Toda la asignatura se puede realizar usando software libre en castellano (y en algunos casos también en catalán).

	Comercial	libre
Internet	MS Explorer	Firefox
Correo electrónico	MS Outlook	Webmail
Hoja de cálculo	MS Excel	OpenOffice
Bases de datos	MS Access	OpenOffice
Imagen digital	Photoshop Coreldraw	Gimp Inkspace
Páginas web	Dreamweaver	Nvu

Software

- Direcciones para descargar el software libre + recursos útiles:
 - Firefox:
 - <http://www.mozilla-europe.org/es/products/firefox/>
 - Open Office:
 - <http://es.openoffice.org/>
 - Gimp:
 - <http://www.gimp.org/>
 - <http://www.gimp.org.es/>
 - <http://gimp-win.sourceforge.net/>

Software

- Inkscape:
 - <http://www.inkscape.org/>
- N-View:
 - <http://www.nvu.com/>

Bibliografía

- **Aprenda Informática como si estuviera en primero.** Javier García de Jalón y otros. Universidad de Navarra.
 - Accesibles en: <http://mat21.etsii.upm.es/ayudainf/>
- **Informática básica.** Eduardo Alcalde y Miguel García. McGraw Hill, 1995.
- **Introducción a la computación.** Peter Norton. McGraw Hill, 1995.
- **Introducción a la informática.** A. Prieto Espinosa, A. Lloris Ruiz y J.C. Torres Cantero. McGraw-Hill, 1995.
- **Fundamentos de los computadores.** P. de Miguel Anasagasti. Ed. Paraninfo, 2001.
- **Organización y arquitectura de computadores.** W. Stallings. Prentice Hall, 2000.
- **Sistemas operativos.** Una visión aplicada. J. Carretero Pérez, P. de Miguel Anasagasti, F. García Carballeira, F. Pérez Costoya. McGraw-Hill, 2001.
- P. Bishop. **Conceptos de Informática.** Anaya Multimedia, 1991.

Bibliografía

- **Curso de Informática.** Pedro Reina (2002). Accesible en <http://www.pedroreina.org/curso/>.
- **Introducción a la informática: Hardware, software y teleinformática.** Miguel Ángel Sánchez Vidales, Publicaciones Universidad Pontificia de Salamanca (2001).
- **Web Style Guide: Basic Design Principles for Creating Web Sites,** 2nd edition (March 2002). Patrick J. Lynch, Sarah Horton, Yale University Press; ISBN: 0300088981
- **Web Design Workshop,** 2002. Robin Williams, John Tollett, David Rohr, Peachpit Press; ISBN: 0201748673
- **Arte y Ciencia del Diseño Web,** 2001. Jeffrey Veen, Prentice Hall; ISBN: 842053157X.
- Hahn, H.: **Internet. Manual de referencia,** McGraw-Hill, 1994.
- <http://es.wikipedia.org>