```c
#define INTERROR    0.0


double interpola(double x, double *tabla, int n, double intervalo, double primero)
{
    int pos;
    double y;

    if ((x < primero) || (intervalo <= 0.0) || (n < 2))
        return INTERROR;

    x = x - primero;

    pos = x / intervalo;

    if (pos > n - 2)
        return INTERROR;

    x = x - intervalo * pos;

    y = tabla[pos] + x * (tabla[pos + 1] - tabla[pos]) / intervalo;

    return y;
}

```